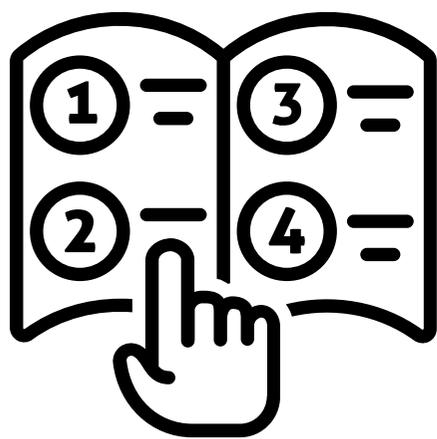
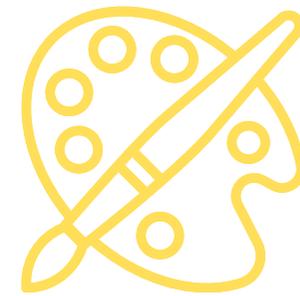




atelier artistique



Fiche consigne

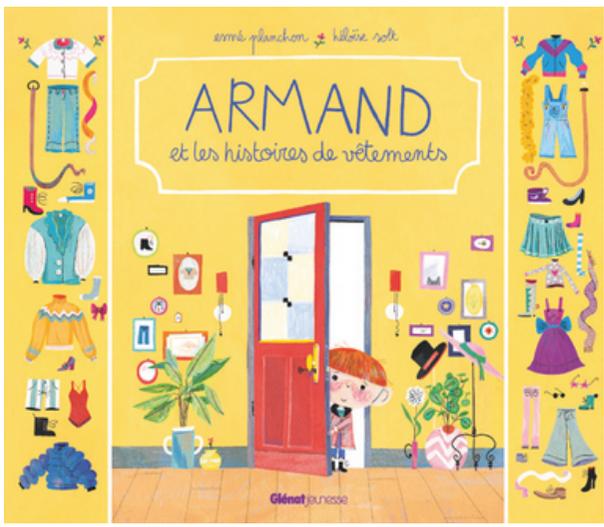
J'habille ARMAND avec des vêtements à histoires

Matériel:

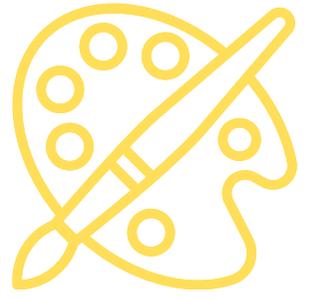
- Feuille d'activités
- Crayons au choix ou variés (couleurs/ craies ou feutres)
- Catalogues ou publicités à découper

Critères de réussite:

1. J'ai choisi une tenue pour ARMAND .
2. J'ajoute des détails (une tache, un trou, un dessin...) qui vont raconter l'histoire du vêtement.
3. Je peux expliquer l'histoire de chaque vêtement d'Armand.



atelier artistique





Atelier écriture



Écris ce que pense ARMAND à ces 3 moments de l'histoire.

Atelier dirigé

ARMAND est très attaché à ses vêtements, certes trop petits et abîmés, car ils ont tous une histoire. Ils sont porteurs de souvenirs, de bons moments passés.

Le petit garçon n'aime pas le bruit et l'agitation du grand magasin mais il accepte le magasin de seconde main car il y retrouve des "histoires de vêtements".

Par l'écriture de ces pensées, il s'agit de mettre en avant les valeurs de ARMAND, ce à quoi il tient.

De courtes phrases tirées de l'album peuvent aider à l'écriture:

"Trop de monde, trop de bruit, trop de lumière."

"J'ai grimacé."

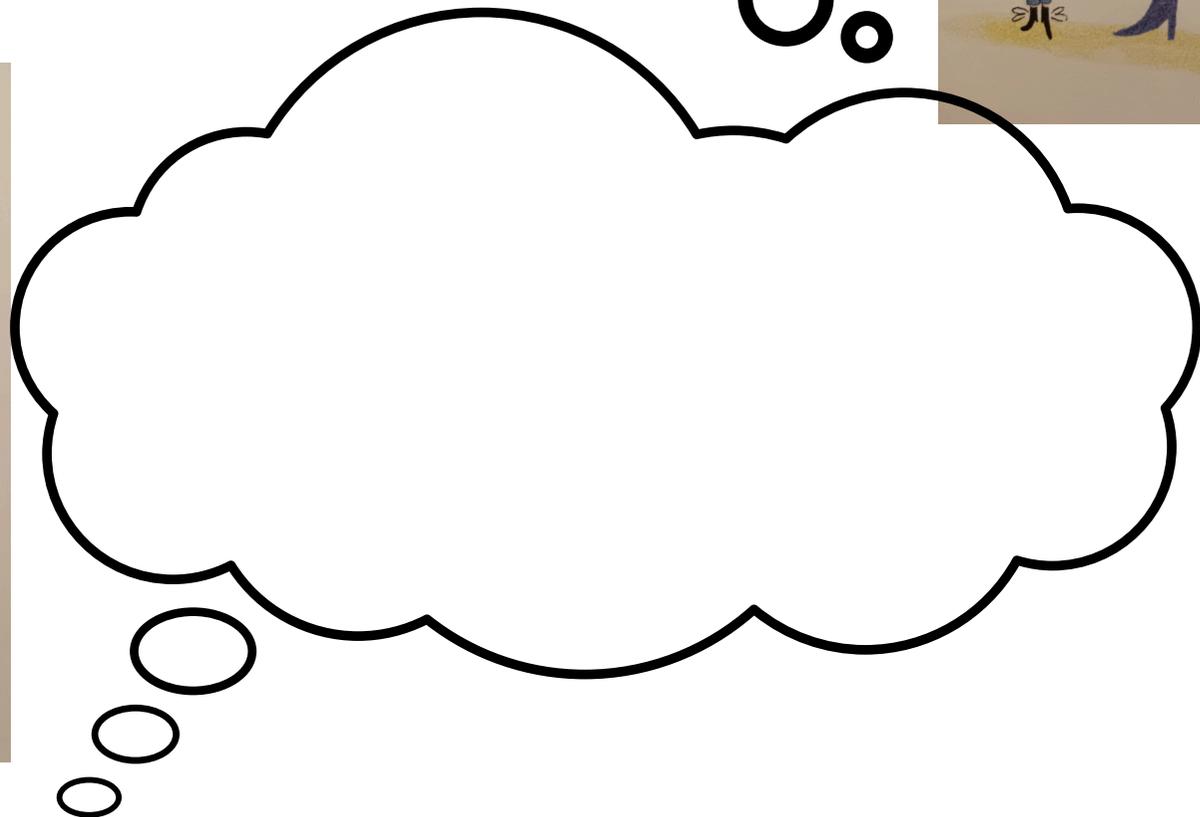
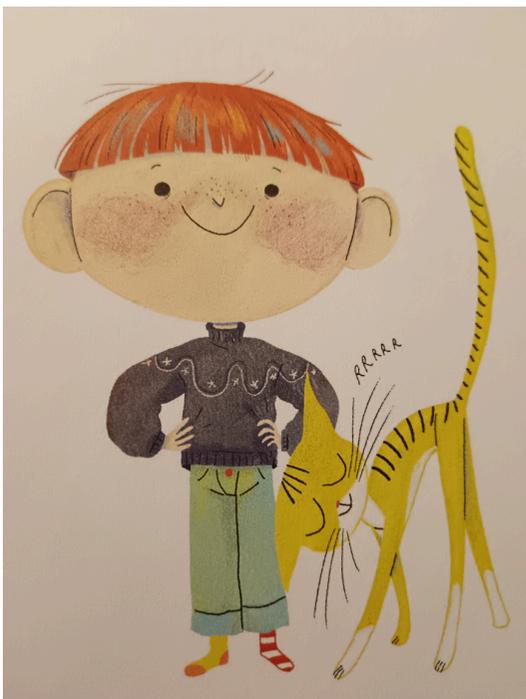
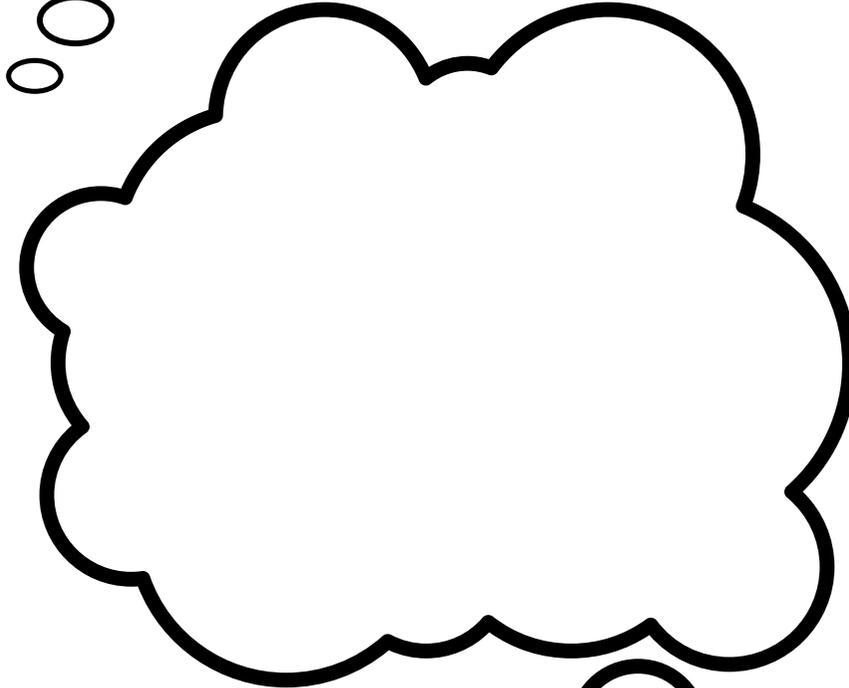
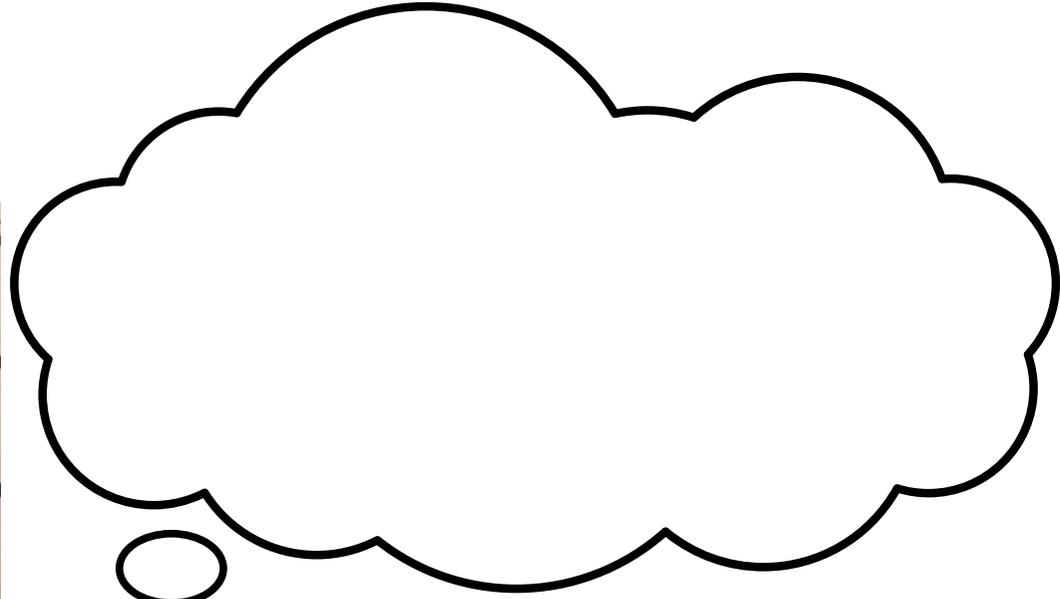
"C'est comme ça que, ce jour-là, j'ai acheté..."

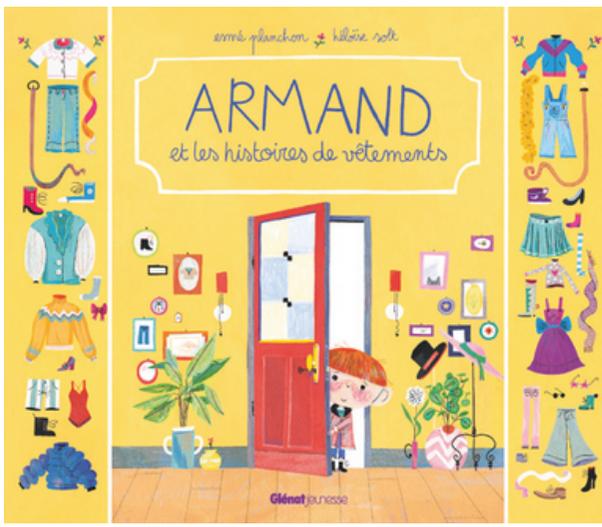


atelier écriture



Écris ce que pense ARMAND à ces 3 moments de l'histoire.





atelier exploration du livre



Cherche dans le livre les histoires de ces vêtements. **Écris** ou **dessine** leur histoire.

